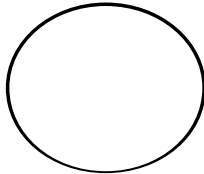
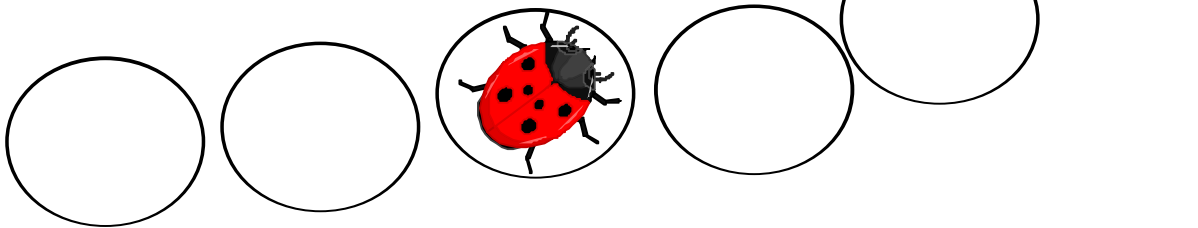
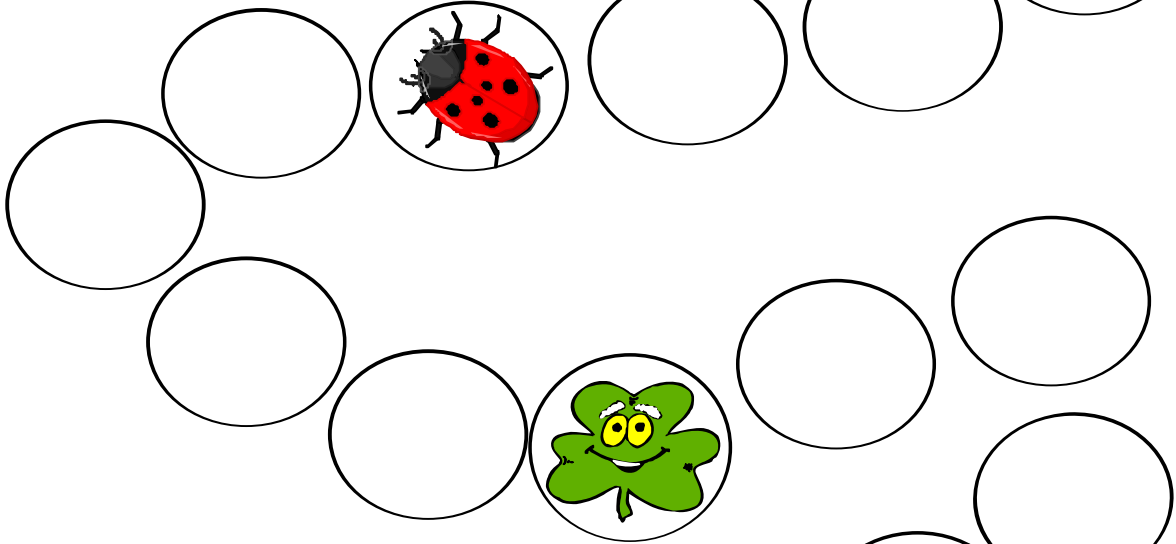
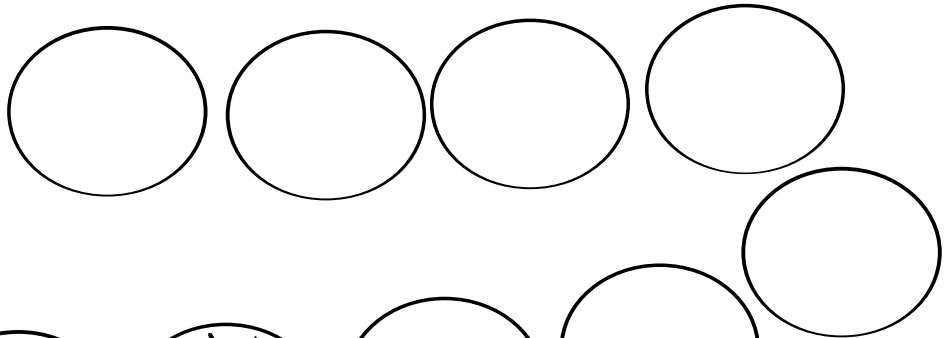
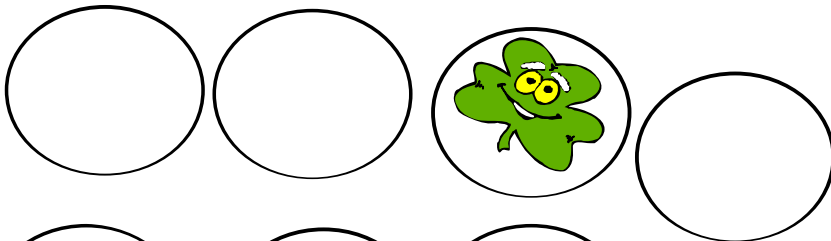
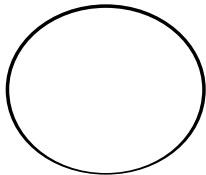


Start



Spielregel: Jeden Kreis kann man mit einer Aufgabe füllen. Mit dem Würfel die Augenzahl bestimmen und entsprechend den Spielstein bei richtiger Antwort weitersetzen. Bei falscher Antwort z.B. x-Felder zurücksetzen.



Ziel

